

# **Verslag van de MUMIE community workshop**

**21-22 september 2009 – TU Berlijn**

Robert van Kints

TU Delft

Op de eerste dag zijn er verschillende presentaties gegeven. Twee presentaties door het Mumie team zelf, met betrekking tot een nieuw ontwikkelde tool genaamd MIAU en nieuwe technologieën die interessant zijn voor Mumie. De overige presentaties gingen over het gebruik Mumie op universiteiten buiten Berlijn en hun ervaringen.

De tweede dag begon met een presentatie over Integral Learning en de rol die zij binnen Mumie hebben, gevolgd door een brainstorm onder alle aanwezigen over verschillende problemen die er op dit moment in het gebruik van Mumie zijn en de richting die men op wil in de toekomst.

## *Dag 1*

Allereerst de presentatie van MIAU, dit is een tool die is ontwikkeld om het gebruik en beheer van Mumie content te vergemakkelijken. Alle commando's die in de mmcdk (Mumie content development kit) aanwezig zijn, kunnen nu aangestuurd worden via een GUI. Hierover wordt straks in meer detail besproken

Tilman Rassy heeft vervolgens een presentatie gegeven over nieuwe technologieën die zich de laatste tijd ontwikkeld hebben en interessant kunnen zijn voor het gebruik in Mumie. Het gaat hier om Web 2.0 technieken welke bij de start van de ontwikkeling van Mumie nog niet voor handen waren. Met behulp van deze Web 2.0 technieken kunnen de aanwezige problemen die Java applets nu met zich mee brengen verholpen worden wat een positief resultaat met zich mee moet brengen voor de eindgebruikers, zowel voor student als docent.

Verder is er gesproken over de integratie van Mumie in Learning Management Systems (LMS), met name in Moodle. Voor TU Delft is dit geen prioriteit, bij de Pilot zal Mumie op zichzelf draaien en niet geïntegreerd worden in Blackboard.

## *Dag 2*

Er werd begonnen met een presentatie van Ruedi Seiler, deze heeft een overzicht gegeven van alle betrokken instanties die op dit moment Mumie gebruiken en in welk stadium ze op dit moment zitten. In het midden van al deze instanties staat Integral Learning, een non-profit organisatie welke support geeft in verschillende opzichten in het gebruik van Mumie.

Deze presentatie werd gevolgd door een brainstorm sessie waarbij alle betrokken hun problemen en/of ideeën kwijt konden en besproken konden worden. Interessante onderwerpen hierin zijn geweest het gebruik van meerdere talen in Mumie, hoe de toegankelijkheid van applets versimpelt kan worden en hoe er gezocht kan worden door de beschikbare content op een mumie server.

Wat taal betref, veel van de beschikbare content is eigenlijk al leverbaar in Duits en Engels, echter het meertalige deel is veelal weer gecoment doordat dit nog niet werd ondersteunt in de periode dat veel content is geschreven. Het lijkt alsof er op het moment veel content alleen in het Duits aanwezig is, dit schijnt dus echter mee te vallen.

Over het toegankelijker maken van applets kan nog niet veel gezegd worden, er is wat over gediscussieerd en er zijn ideeën maar alles is nog in een te vroeg stadium om er iets zinnig over te zeggen.

Het zoeken naar content was een interessant besprekings punt, op dit moment is content ingedeeld in directories naar onderwerp. Er zijn echter meerdere manieren te verzinnen waarop dit ingedeeld kan worden wat

frustaties met zich mee kan brengen, er werd dan ook geopperd voor een vorm van zoekmachine waarin men termen in kan vullen en het zoekresultaat daarvan kan bekijken.

## **MIAU**

MIAU staat voor Mumie Integrated Authering Tool en is ontwikkeld om het beheren van Mumie content makkelijker te maken en veel commando's die in de mmcdk zitten toegankelijk te maken door middel van een GUI.

### *Installatie:*

Het eerste wat opvalt is dat het installeren van MIAU zeer simpel is, je pakt het comprimeerde bestand uit en start het programma op, bij de eerste keer opstarten wordt de hele mmcdk automatisch voor je geïnstalleerd, het enige wat men nog hoeft te doen is het invullen van de host voor de CVS repository waarna je gelijk aan de slag kan. Voorheen gebeurde de hele installatie via de console en duurde de installatie van de mmcdk enkele uren.

### *Overzicht:*

MIAU heeft 4 verschillende vensters namelijk CVS Repository, Mumie packages, Mumie checkin tree en Team synchronizing.

De CVS Repository geeft een lijst weer van alle aanwezige packages op de host, de packages die door alle betrokken instituten daar neergezet zijn, kunnen bekeken en gebruikt worden. Met een druk op de knop kan een package lokaal op de computer gezet worden en is deze beschikbaar in het Mumie packages venster.

In het Mumie packages venster kunnen alle packages die lokaal staan bekeken worden en ook direct in MIAU aangepast worden, externe programma's hoeven dus niet meer gebruikt te worden om aanpassing aan bestanden te maken. Over aanpassing gesproken, het is nu mogelijk om met een druk op de knop TeX files te converteren door middel van het mmtex command en te bekijken door middel van het mmprev command.

Het volgende venster is de Mumie checkin tree, ook hier zijn een aantal verbetering aangebracht. Het meest opmerkelijke is dat deze virtueel is geworden. Voorheen bestond de checkin tree uit softlinks verwijzend naar de desbetreffende packages, nu is het zo dat de aanwezige packages van het venster Mumie packages word ingelezen en hier een virtuele boom van gemaakt worden die er hetzelfde uitziet als verheen maar nu dus dynamisch is opgebouwd. Een van de gevolgen hiervan is dat packages niet meer naar de checkin directory gekopieerd hoeven te worden met het commando mount-checkin, dit gebeurt nu allemaal automatisch.

Tot slot kan men met het venster Team synchronizing heel makkelijk verschillen bekijken tussen bestanden die lokaal staan en op de repository, zo kunnen conflicten tussen de twee bestanden makkelijk opgelost worden.

### *Overige:*

De bedoeling is dat de tweede week in oktober de release van de beta versie zal plaats vinden. Op dit moment waren enkele dingen nog niet mogelijk, zo kon men bijvoorbeeld nog geen applets runnen vanuit MIAU