

# Contenterstellung mit MIAU ohne Java

In den aktuellen Browser Chrome und Firefox wurden Java Applets durch JavaScript und HTML5 ersetzt. Das MUMIE Lernsystem folgt dieser Entwicklung.

Dies bedeutet eine Veränderung im Prozess der Inhaltserstellung, der in diesem Dokument beschrieben ist.

## Prozess der Inhaltserstellung in Kurzfassung:

Die Entwicklung von Inhalten verläuft nach wie vor im Autorentool MIAU in den folgenden Schritten:

### Wie früher

1. Schreiben der Inhalte als TeX-Dateien
2. Kompilieren der Datei

### Neu

Um sich ein Preview anzeigen zu lassen, müssen Sie erst das Dokument auf einem dafür bereitgestellten MUMIE-Server publizieren. Also ist der nächste Schritt

3. Publizieren des Dokuments
4. Preview: Sie betrachten das Dokument auf dem MUMIE Server (im DB-Browser) und korrigieren die Fehler in MIAU
5. Dann geht es wieder zurück zu Pt. 2. Wenn sie damit zufrieden sind gehen sie zu

### Wie früher

6. Commmitten das TeX-Dokument ins svn

Um in der Weise zu arbeiten benötigten sie einen Internet-Zugang. Eine lokale Preview Funktionalität gibt es nicht mehr.

Im Browser genügt dann ein Refresh (Strg+R) auf das bereits geöffnete generische Dokument und die Änderung wird sichtbar.

Dieser Vorgang kann beliebig oft wiederholt werden.

## Ausführlichere Beschreibung des Prozesses:

Es soll trotzdem jedem ermöglicht werden, in seinem Bereich zu testen, ohne andere zu beeinflussen.

Die alte 'Spielwiese' im content\_TU9\_omb\_plus wurde geleert. Jeder Autor kann sich innerhalb der Spielwiese sein eigenes Verzeichnis erstellen, in dem er testen und experimentieren kann.

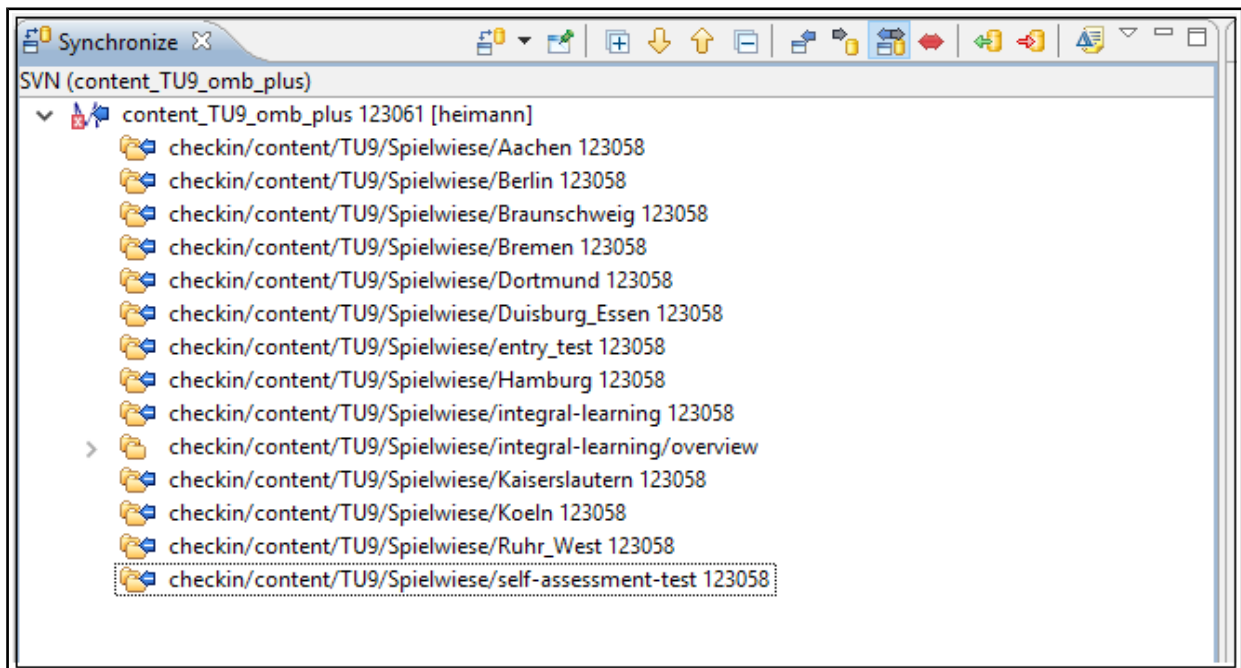
### Übersicht:

1. Das Paket content\_TU9\_omb\_plus aktualisieren.
2. Eigenes Unterverzeichnis einrichten.
3. Eigene Dokumente anlegen.

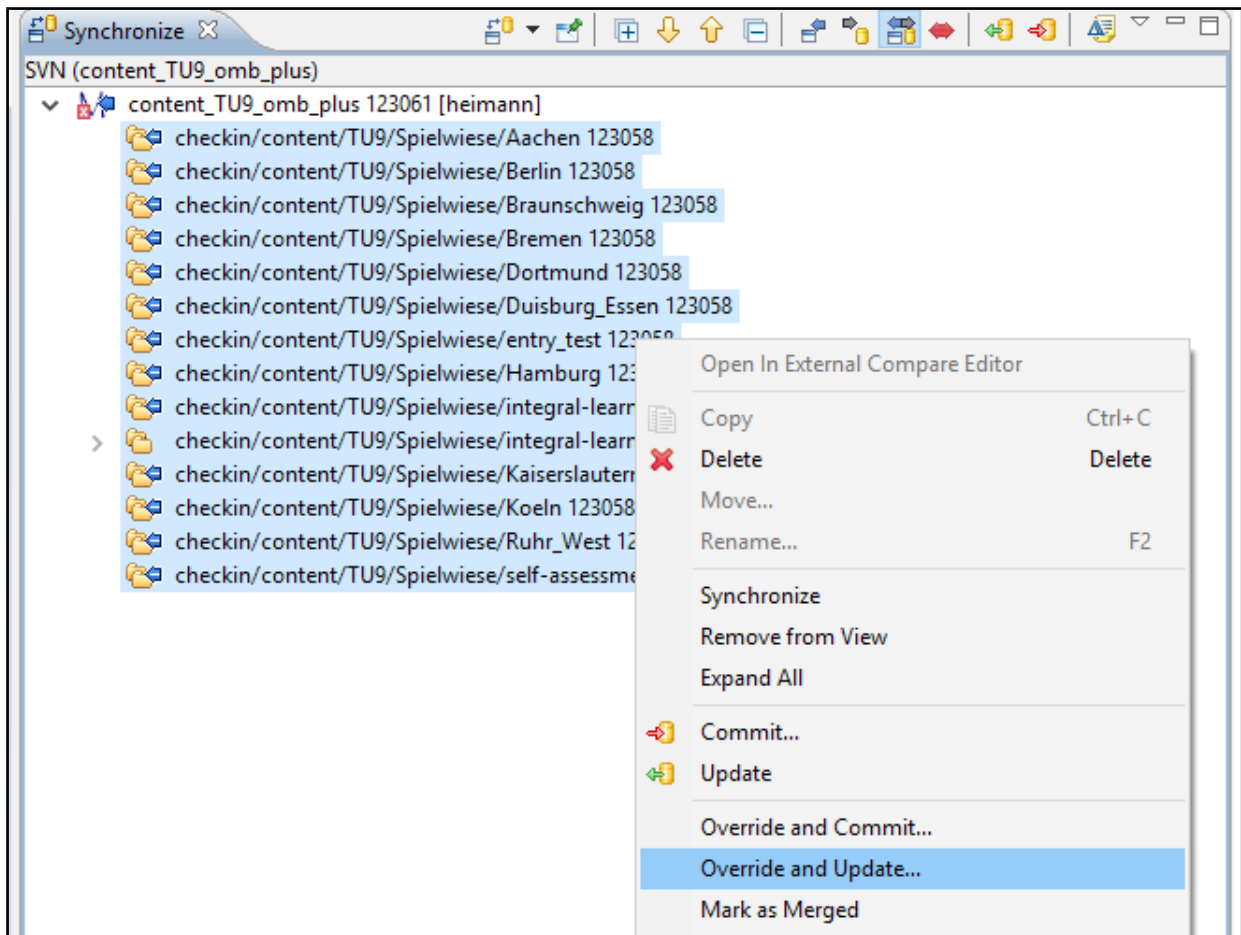
### 1. Das Paket content\_TU9\_omb\_plus aktualisieren

Um bei Ihnen auch die Spielwiese lokal aufzuräumen ist folgendes notwendig:

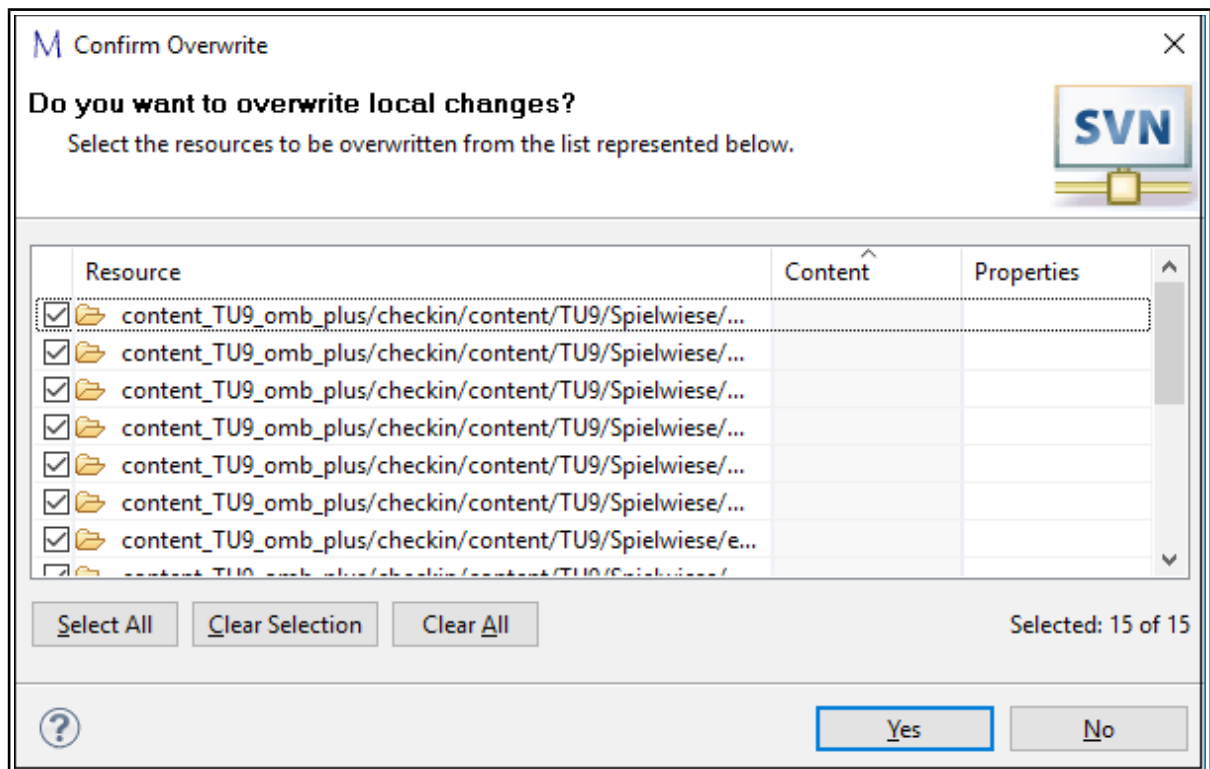
1. Synchronisieren Sie das Paket content\_TU9\_omb\_plus über das Kontextmenü → Team → Synchronize with Repository
2. Sie sollten dann in etwa folgende Änderungen in der Ansicht sehen



3. Als nächstes selektieren Sie alles und wählen aus dem Kontextmenü → Override and Update...



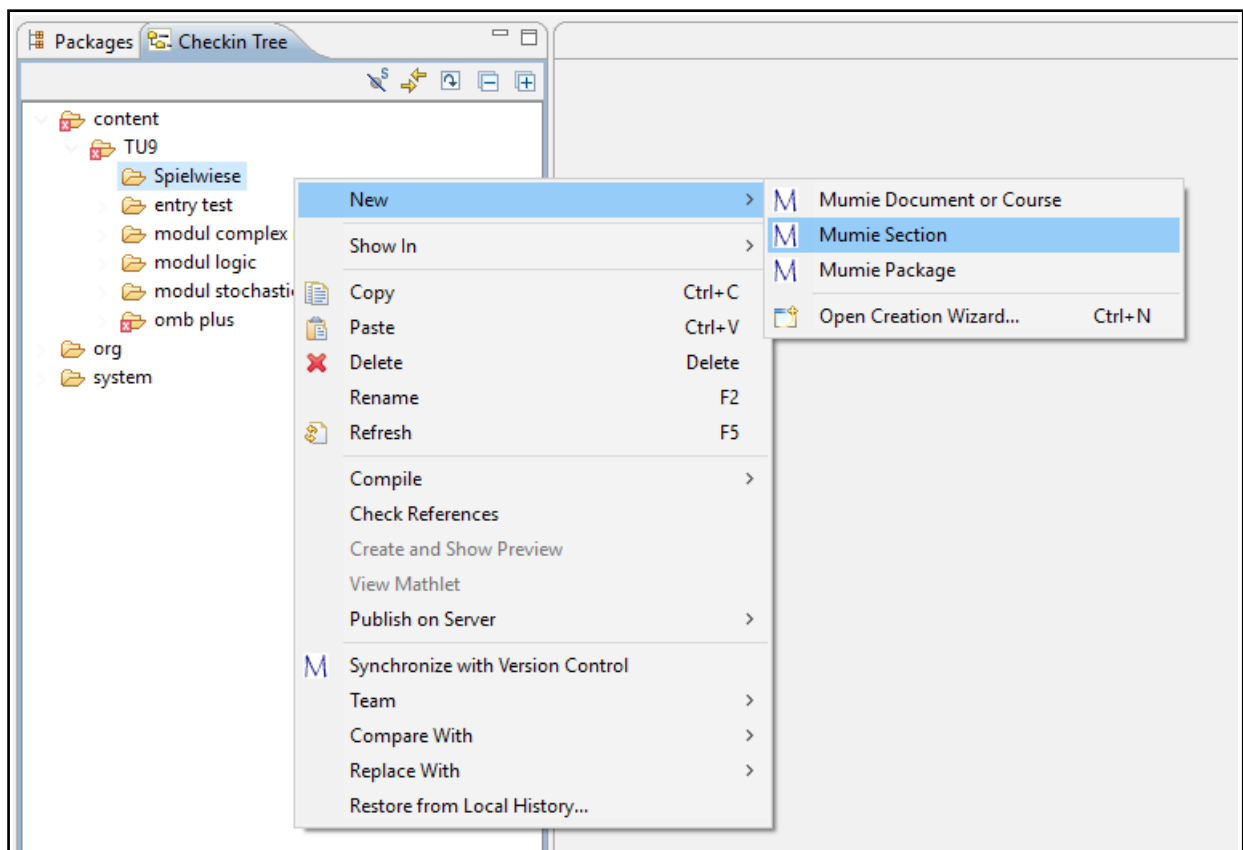
4. Bestätigen Sie, dass Sie das wirklich wollen



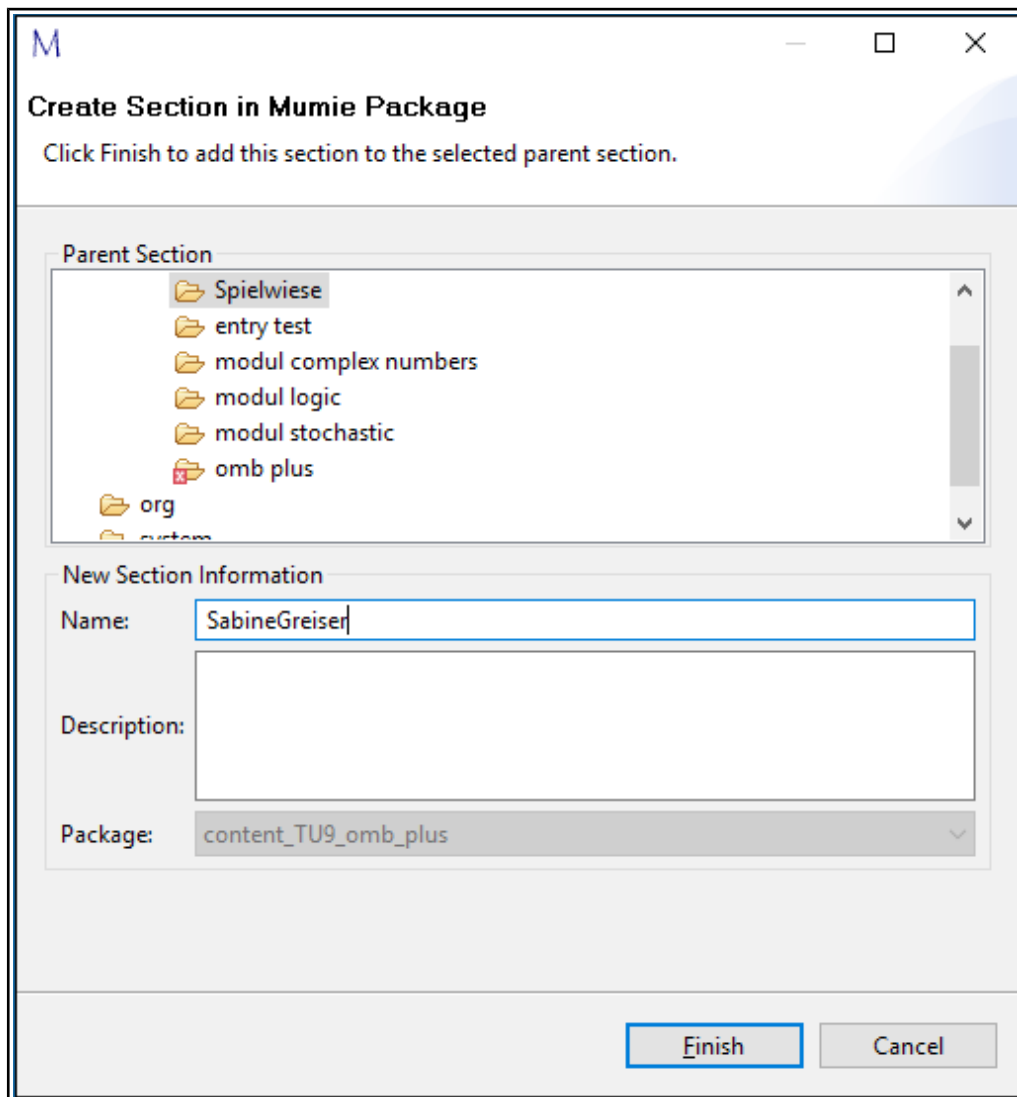
5. Geben Sie MIAU Zeit. Es sind umfangreiche Änderungen von ca. 700 Dateien

## 2. Eigenes Unterverzeichnis einrichten

1. Legen Sie sich ein eigenes Verzeichnis an.

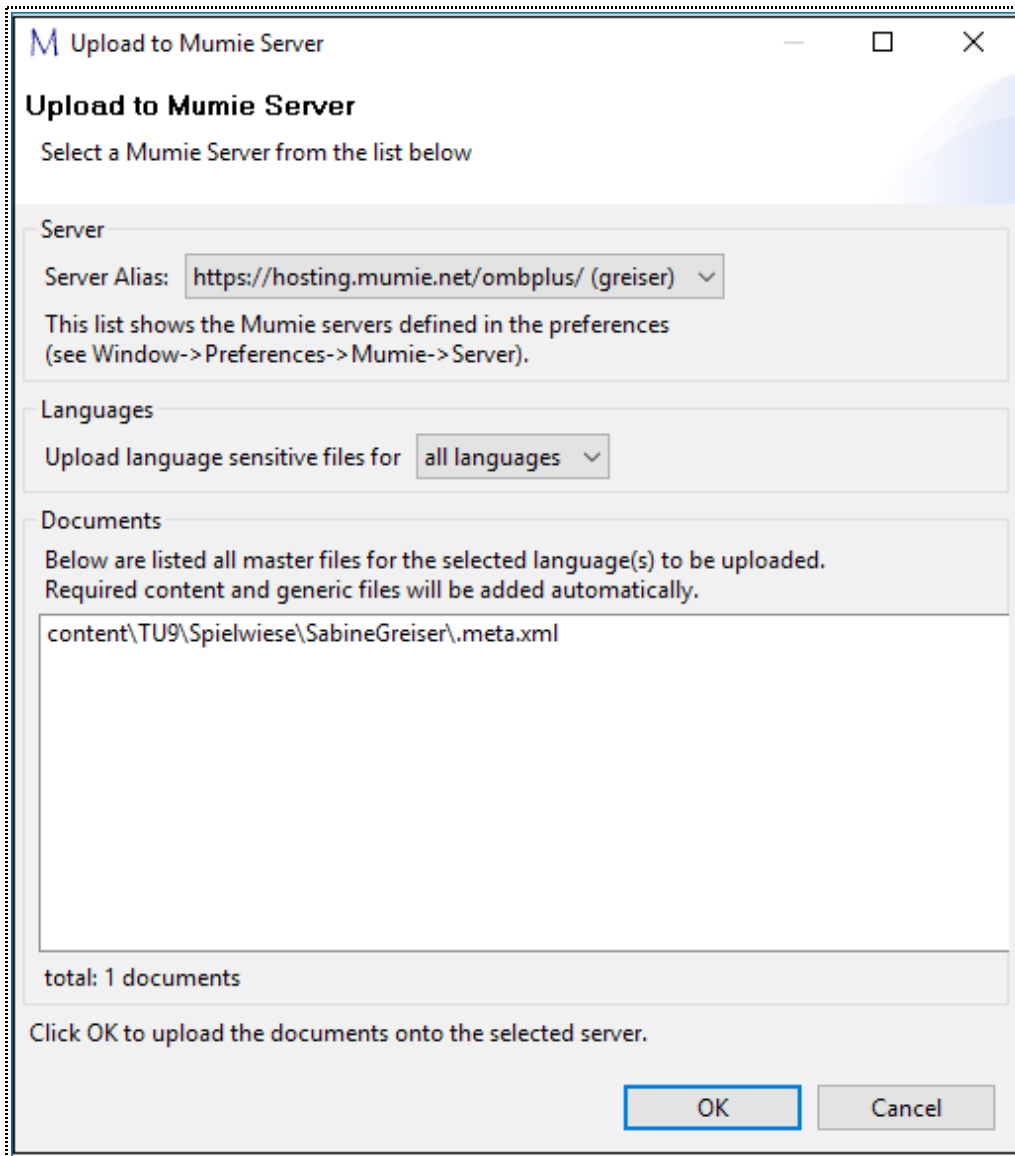


2. Benennen Sie es nach Ihrem Namen ohne Leer-, Sonderzeichen und Punkte



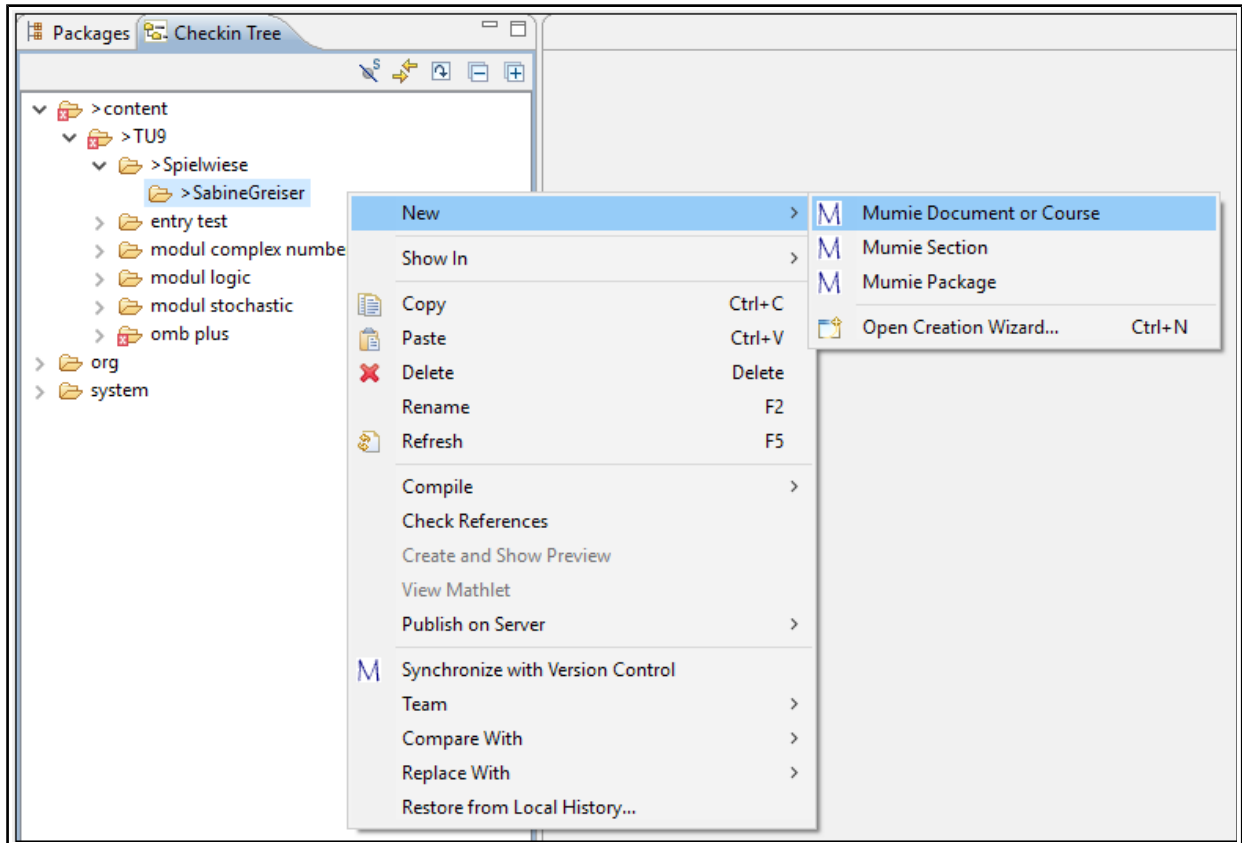
3. Und bestätigen Sie den Dialog.

4. Publizieren Sie dieses Verzeichnis auf den MUMIE-Server

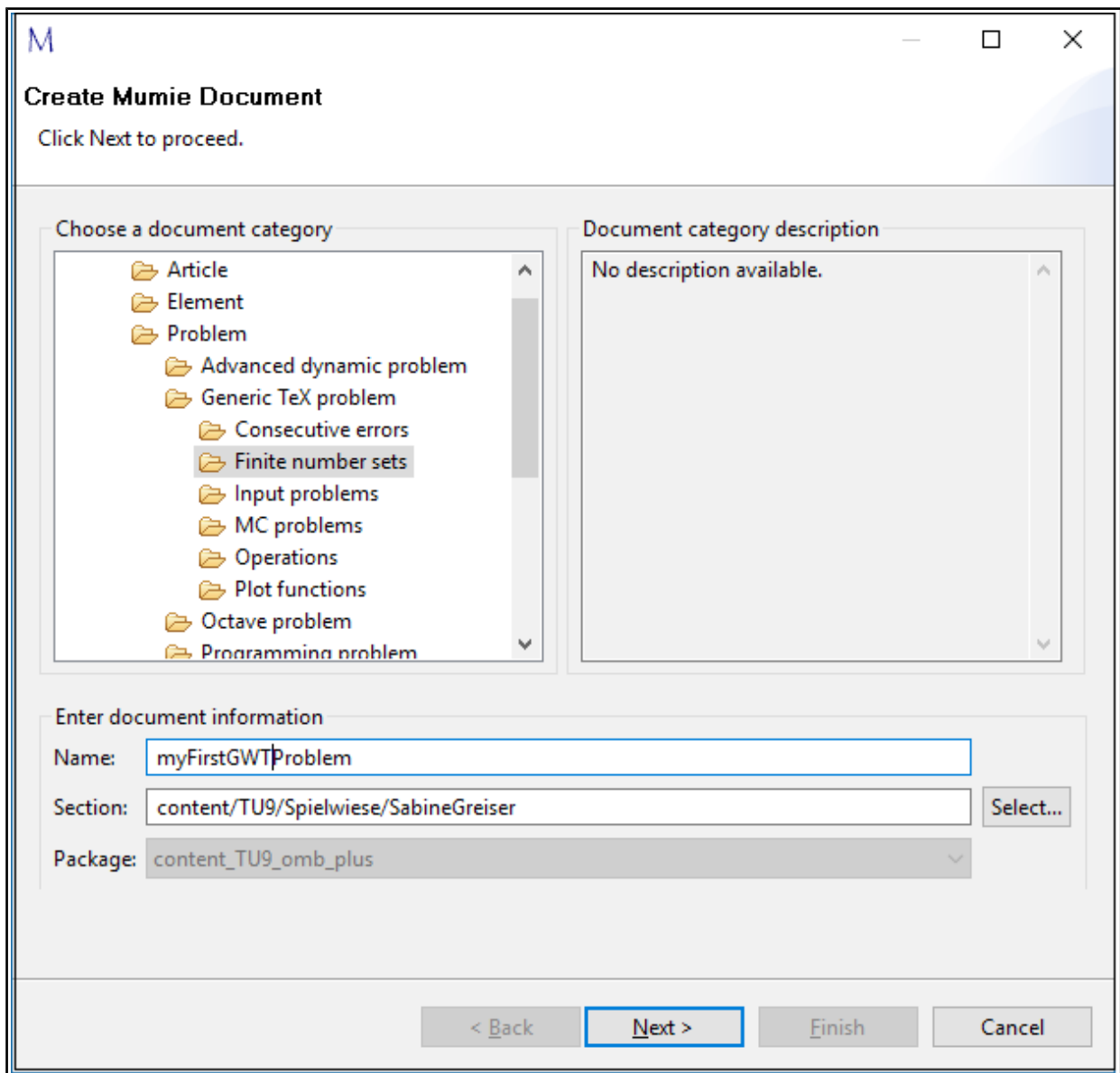


### 3. Eigene Dokumente anlegen

1. Jetzt können Sie sich in diesem Verzeichnis neue Dokumente anlegen (auch eine Kopie aus einem anderen Verzeichnis ist möglich). Wählen Sie aus dem Kontextmenü → New → Mumie Document or Course

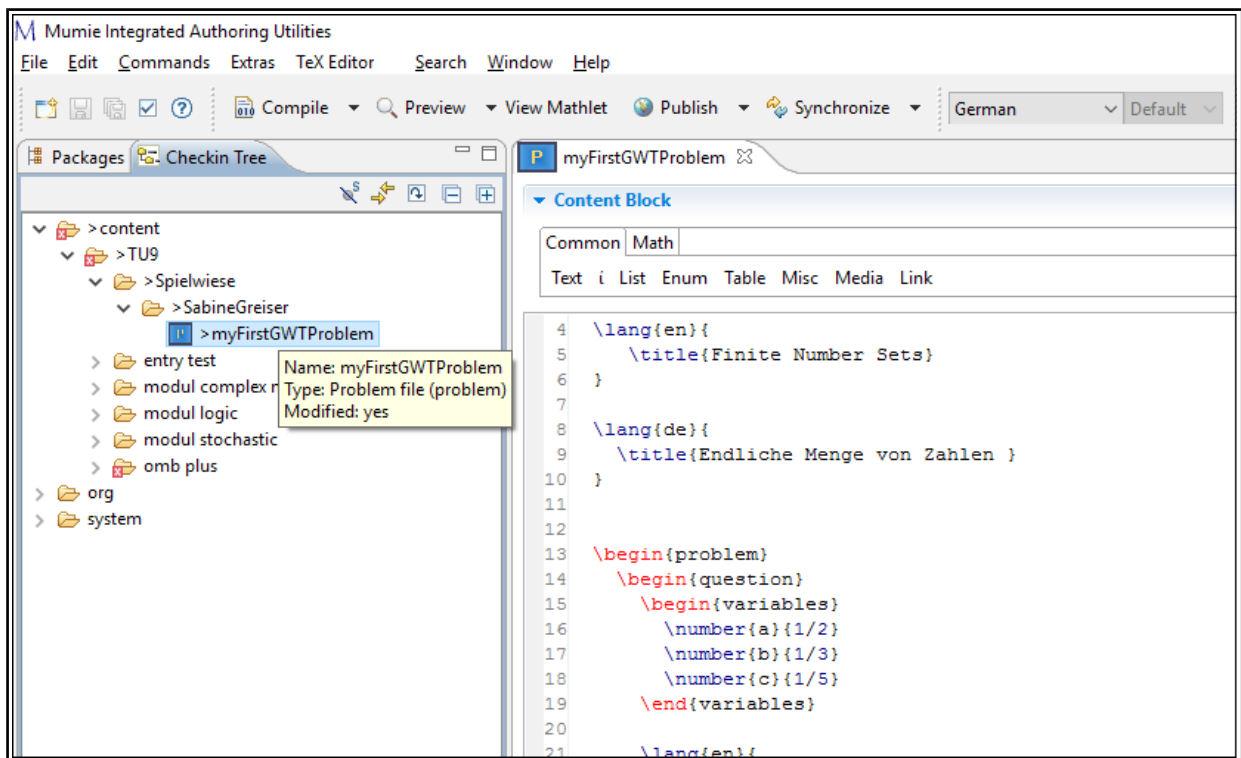


2. Wählen Sie die Kategorie Building Blocks(TeX) → Problem → Generic TeX problem → (Auswahl)



3. Geben Sie dem neuen Dokument einen Namen und stellen Sie sicher, dass Sie bei Section Ihr Verzeichnis ausgewählt haben
4. Über Next kommen Sie zur nächsten Seite. Suchen Sie sich hier ggf. ein Template aus und bestätigen Sie auch diesen Dialog. Im Anschluss sollten Sie in MIAU dann Ihr neues Dokument im CheckinTree sehen und es sollte auch geöffnet sein





5. Kompilieren Sie Ihr Dokument und publizieren Sie es auf den MUMIE-Server (z.B. hosting.mumie.net/ombplus)
6. Starten Sie einen Browser und öffnen die URL des MUMIE-Servers
7. Loggen Sie sich dort ein und wechseln Sie in den DB-Browser. Navigieren Sie zu Ihrem Pfad. Dort sehen Sie nun die kompilierten Dateien.



8. Jetzt haben Sie 3 Möglichkeiten
  1. Sie öffnen den Link mit g\_ → Dann entscheidet das System welche Sprache Sie angezeigt bekommen (Einstellung über Benutzerkonto/Sprache konfigurierbar)
  2. Sie öffnen den Link mit \*\_de → Dann wird Ihnen die deutsche Version des Dokumentes angezeigt
  3. Sie öffnen den Link mit \*\_en → Dann wird Ihnen die englische Version des Dokumentes angezeigt
9. Muss etwas geändert werden?
10. Gehen Sie einfach zurück in MIAU und ändern Sie dort das Dokument, kompilieren Sie es erneut und publizieren Sie wieder.
11. Gehen Sie zurück zum Browser und refreshen Sie den offenen Tab (Strg+R). Ihre Änderungen sind sofort sichtbar.

Um Ihnen die Arbeit bei der Erstellung interessanter Aufgaben zu erleichtern, haben wir Beispiele der gegenwärtig verfügbaren Aufgabentypen in dem Unterverzeichnis der Spielwiese templates publiziert. Sie finden dort auch den Source Code dazu (aufklappbar).